

## **LA INVESTIGADORA ALICIA DEL PRADO DÍAZ Y LOS PROYECTOS 'LA ROBÓTICA TAMBIÉN ES DE CHICAS' Y 'NANOCAR RACING: THE GAME', GANADORES DE LOS IV PREMIOS MARGARITA SALAS**

Leadinggirls ha finalizado hoy en FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga) con la entrega de los IV Premios Margarita Salas que, en su cuarta edición, han recaído en la investigadora del Centro de Biología Molecular Severo Ochoa Alicia del Prado Díaz, y en los proyectos 'La robótica también es de chicas' del Colegio Rural Agrupado Los Llanos (Valverde del Majano, Segovia) y 'Nanocar Racing: The Game' de Scientific Videogames en colaboración con IMDEA Nanociencia

Junto a ello, hoy también se ha hecho entrega de los galardones del 'Ideathon' de esta jornada, que han sido para los equipos de alumnos y alumnas de los centros IES Cerro del Viento (Benalmádena, Málaga) -primer premio- y el IES Miguel Romero Esteo (Málaga) -segundo y tercer premio-

**El evento ha reunido a más de 4.000 estudiantes de manera presencial procedentes de centros de la provincia de Málaga y de otros puntos como Granada, Islas Baleares, Huelva y Cádiz. Además, más de 1.400 alumnos y alumnas se han conectado *online* para seguir el programa en *streaming***

*Málaga, 4 de diciembre de 2024.-* La entrega de los IV Premios Margarita Salas ha puesto el broche final a la edición 2024 de Leadinggirls, que ha contado con la presencia de la concejala de Innovación, Digitalización Urbana y Captación de Inversiones, y edil responsable de FYCMA, Alicia Izquierdo; la presidenta de la Fundación Margarita Salas, Lucía Viñuela, y la responsable de Solidaridad e Investigación de Fundación Unicaja, Ana Cabrera. Este galardón, impulsado en colaboración con la Fundación Margarita Salas, reconoce la aportación de proyectos destinados a fomentar las vocaciones STEAM y visibiliza a investigadoras en ciencia y tecnología.

Así, en la categoría 'Investigadora en ciencia y tecnología del año' el premio ha recaído en Alicia del Prado Díaz, investigadora en el Centro de Biología Molecular Severo Ochoa del CSIC, por sus avances en el campo de la biotecnología con la obtención de una nueva variante de la ADN polimerasa del bacteriófago Phi29. Junto a ella, han sido finalistas Marta Gil Martínez, investigadora postdoctoral y profesora en la Universidad de Sevilla con especialización en ciencia del suelo y ecología, y Ana Díaz Fernández, investigadora postdoctoral en la Universidad de Oviedo con especialización en la mejora del diagnóstico del cáncer de próstata.

Por su parte, en la categoría 'Actividades que fomenten las vocaciones STEAM entre jóvenes organizadas desde centros educativos', ha resultado ganador el proyecto 'La robótica también es de chicas' del Colegio Rural Agrupado Los Llanos, de Valverde del Majano, en la provincia de Segovia. Este proyecto busca fomentar el interés por las disciplinas STEAM en niñas y niños de Educación Infantil y Primaria a través del uso de robots y herramientas de programación. Han sido finalistas la iniciativa 'Construyendo nuevas vocaciones', del Colegio Ave María Esparraguera de Motril, Granada; el 'Concurso Efecto Matilda', del Instituto de Enseñanza Secundaria Santa Eulalia, de Mérida; y la propuesta 'Laboratorios rurales: potenciando el futuro científico desde las raíces', del Instituto de Enseñanza Secundaria Alba Plata, de Fuente de Cantos, provincia de Badajoz.

Y en la categoría 'Actividades que fomenten las vocaciones STEAM entre jóvenes organizadas desde entidades ajenas a centros educativos', el premio ha sido para el proyecto 'Nanocar Racing: The Game', de Scientific Videogames en colaboración con IMDEA Nanociencia. Es un videojuego educativo que acerca la ciencia de la nanoescala al público general. También han resultado finalistas 'Ciencia para todos: creadores de experiencias científicas', de la Fundación Científica de la Asociación Española Contra el Cáncer, y la 'Jornada Mujer y Aeronáutica', de Fly News.

Asimismo, hoy ha tenido lugar la segunda jornada del 'Ideathon', una iniciativa organizada conjuntamente con Diverxia Consulting y que sigue la metodología *sprint*. Durante los dos días de

celebración de Leadinggirls, los participantes se han enfrentado a un desafío con herramientas de trabajo para desarrollar sus habilidades de manera libre, y guiados por mentores profesionales.

La actividad ha culminado con la presentación de los proyectos ideados en el día de hoy y el anuncio de los premiados, que ha contado con la presencia de la concejala de Educación y Fomento del Empleo del Ayuntamiento de Málaga, María Paz Flores; la CMO y Project Manager de Diverxia, Alicia Puerto, y la piloto de líneas aéreas de Iberia, Belén Alegre.

De esta manera, el tercer y segundo premio han sido para los equipos de alumnos y alumnas del Instituto de Educación Secundaria Miguel Romero Esteo (Málaga), mientras que el primer premio del 'Ideathon' de Leadinggirls 2024 ha sido para estudiantes del Instituto de Educación Secundaria Cerro del Viento (Benalmádena, Málaga). Cabe mencionar que en la jornada de ayer los equipos finalistas y premiados estaban compuestos por alumnos y alumnas del CPIFP Alan Turing (Campanillas, Málaga) y del Instituto de Educación Secundaria Sa Blanca Dona (Ibiza).

### **Leadinggirls inspira a jóvenes y estudiantes**

Leadinggirls ha convocado durante sus dos días de celebración a más de 4.000 estudiantes de Secundaria, Bachillerato y FP de manera presencial, procedentes de centros de la provincia de Málaga y de otros puntos como Granada, Islas Baleares, Huelva y Cádiz. Además, más de 1.400 se han conectado *online* para seguir el programa en *streaming*.

El evento se posiciona así como un punto de encuentro dinámico, interactivo y motivacional para promover la elección de carreras profesionales alejadas de estereotipos y fomentar vocaciones STEAM. Las jornadas han albergado un programa de contenidos enfocado en las nuevas tendencias y en el desarrollo profesional de la mano de más de una veintena de expertas entre ingenieras, científicas, tecnólogas, artistas, pilotos o directivas. También se han celebrado más de 90 talleres y actividades impulsados por más de medio centenar de empresas y entidades dinamizadoras sobre videojuegos, robótica, paleontología, ciencia o innovación urbana, entre otros.

Leadinggirls ha estado organizado por FYCMA (Palacio de Ferias y Congresos de Málaga), del Ayuntamiento de Málaga. La Fundación Unicaja ha sido Premium Partner. Por su parte, Iberdrola e Iberia han sido Silver Partners. ABB, la Universidad de Málaga y Volkswagen Group España Distribución han sido Bronze Partners. AvanaDe, Girls Go Circular y la Universidad Alfonso X El Sabio Mare Nostrum han actuado como aliados.

Han sido dinamizadores 42 Málaga Fundación Telefónica, 64 Train, AECOC, Agrow Analytics, AMALia, Asociación Arrabal, BeByte, BYou Method, Boogysoft, Cánovas Fundación, Cesur, Ciklum, Colegio Oficial de Ingenieros de Telecomunicación de Andalucía Oriental y Melilla, Comienzos, Diverxia, Dunkin, Educathon, Elige Teleco, Encuentros con la Ciencia, Factoría Powered by Simplon, Filo Estudio, Fronia, Fuente Liviana, Gaby Visual, Girls Go Circular, IES La Rosaleda, Innovación Colectiva, Marina B, Mujer Fénix, Navantia, New Gaming, Noceanous, Ovocare, Smartick, Sociedad Malagueña de Astronomía, Somos F5, Stega, STEAMing-Vueling - Fundación Princesa de Girona, STEM Talent Girl-Fundación Asti, Stega, TeamLabs, Trops, la Universidad de Granada y Xiaomi.

Más información en [www.leadinggirls.com](http://www.leadinggirls.com), y en los perfiles de [Facebook](#), [X](#), [Instagram](#) y [LinkedIn](#).